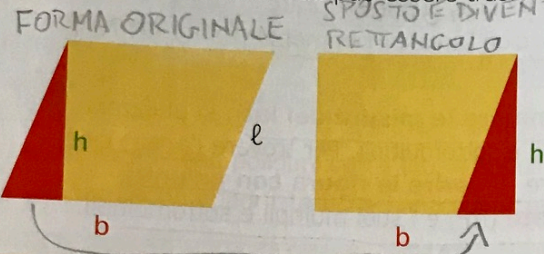


## Il romboide e il rombo

Per calcolare l'area del romboide o del rombo devi trasformare le figure in rettangoli a essi equiestesi.

Ricorda come un romboide può essere trasformato in un rettangolo equiesteso.



Area (A) = b x h

↑ A MEMORIA

Formule inverse → b = A : h h = A : b

Perimetro (P) = (b + l obliquo) x 2

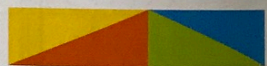
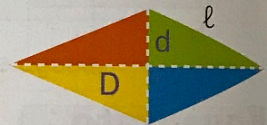
Formule inverse:  $b = (P : 2) - l \text{ obliquo}$   
 $l \text{ obliquo} = (P : 2) - b$

1 Completa le tabelle calcolando i dati mancanti.

figura	base	lato obliquo	altezza	perimetro	area
	3 cm	2 cm	1,5 cm	10 cm	4,5 cm <sup>2</sup>
	7 cm	4 cm	3 cm	22 cm	21 cm <sup>2</sup>
	4 cm	3 cm	2 cm	14 cm	8 cm <sup>2</sup>

figura	lato	diagonale maggiore	diagonale minore	perimetro	area
	3,6 cm	6 cm	4 cm	14,4 cm	12 cm <sup>2</sup>
	2,2 cm	4 cm	2 cm	8,8 cm	4 cm <sup>2</sup>
	5,5 cm	10 cm	5 cm	22 cm	25 cm <sup>2</sup>

Ricorda come un rombo può essere trasformato in un rettangolo equiesteso.



A MEMORIA

P = l x 4

Formule inverse:  
 $l = P : 4$

A MEMORIA

A = D x d : 2

Formule inverse:  
 $D = (A \times 2) : d$   
 $d = (A \times 2) : D$

D = DIAGONALE MAGGIORE

d = diagonale minore